

องค์ประกอบของเกม

จากการนำเสนอของนักศึกษา

- การ์ดเกม – การ์ดปกติ/ การ์ดพิเศษ
- บอร์ดเกม
- คู่มือ
- บรรจุภัณฑ์

- แบบแข่งขัน
- แบบร่วมมือ

- สถานการณ์ (Situations)
- เรื่องราว (Stories)
- เงื่อนไขในเกม

- จำนวนผู้เล่น
- อายุของผู้เล่น
- เวลาในการเล่น
- กฎ กติกาในการเล่น
- บทบาทที่ได้รับ
- อุปกรณ์หลัก เช่น กระดาน การ์ด
- อุปกรณ์เสริม เช่น Dice/ Token/ นาฬิกาทราย/ ตัวต่อพลาสติก/ แท่งไม้/ กระดิ่ง/ Figure/ เหรียญ
- เป้าหมายของเกม/ภารกิจ
- วิธีการเริ่มเกม/จบเกม